

FACCIAMO SQUADRA

Premessa:

Facciamo squadra racconta un nuovo metodo di approccio al ciclismo giovanile, che mette al centro la condivisione di un risultato non solo tra i concorrenti ma anche tra le società stesse, in modo da contribuire allo sviluppo del settore superando gli egoismi personali che anche se pur legittimi rappresentano uno dei maggiori ostacoli di crescita nelle categorie giovanili.

In una fase così delicata dove la scelta di iniziare/continuare l'attività (generalmente legata alle aspettative) può essere messa in pericolo dai risultati non soddisfacenti in manifestazioni dove emerge la forza come elemento principale di valutazione.

Disporre di una tipologia di manifestazioni che privilegiano le abilità e il gioco, dove ragazzi più dotati di tecnica e di forza fisica possono far da traino ai meno dotati condividendo un risultato rappresenta un'opportunità che può essere determinante nella scelta che tutti noi auspichiamo venga fatta in favore del nostro settore.

Usando gli abbinamenti della qualificazione, di volta in volta avremo team equilibrati e sempre diversi nella loro composizione. Questo sistema innovativo sarà percepito come un gioco e diminuirà notevolmente quell'ansia da risultato che normalmente viene avvertita nelle gare individuali di resistenza.

Inoltre "Facciamo squadra" è un metodo che si adatta a tutte le varie specialità che sono rappresentate dal settore giovanile, favorendo lo sviluppo della Multi Disciplina e abbinando insieme prove diverse con la possibilità di poter usare sia la bici da strada che quella da fuoristrada. Questo tipo di prove così proposte si adattano bene alla creazione di Challenge.

Avremo quindi l'opportunità di confrontarsi in prove di abilità (**Abilità/Velocità** – **Abilità/Team**) in prove di fuoristrada, (**Abilità/Team Relais**) in prove di strada e prove in pista (**Inseguimento Team** – **Scratch Inseguimento Team**).

1) Abilità/Team (area delimitata su strada/piazza) TUTTE LE CATEGORIE

2) Abilità/Team Relais (area delimitata su strada/piazza + fuoristrada) CAT. G4-G5-G6

3) Inseguimento/Team (su Piste Atletica – Velodromi - Strade delimitate) CAT. G4-G5-G6

4) Scratch/Inseguimento Team (su Piste Atletica – Velodromi) (Prova non soggetta a cronometraggio) CAT. G4-G5-G6

PROVE DI QUALIFICAZIONE:

Abilità/Velocità (prova di qualificazione cronometrata)

Giro di pista (prova di qualificazione cronometrata)

Scratch (prova di qualificazione subordinata al piazzamento, non serve il cronometraggio)

Per la composizione dei Team verrà presa in considerazione solo la classifica di qualificazione COMPLETA per blocchi di categorie. (Categorie G1-2-3) – (categorie G4-5-6)

I Team verranno formati senza distinzione di categoria di genere né di società di appartenenza, ma seguendo l'impostazione prestabilita della tabella degli abbinamenti scaturiti dai tempi/posizioni di qualificazione. Previsto anche un abbinamento Team ridotto (vedi tabella) consigliato per le prove con meno di 50 partecipanti

Tempistica

La tempistica stimata per questa tipologia di prove dipende molto dal numero dei partecipanti nella fase di qualificazione, che comunque dovrebbe completarsi nell'arco di circa in 1 ora e 30 minuti, massimo 2 ore. Per quanto riguarda la fase finale con scontri diretti saranno necessari circa 40/45 minuti. Per ogni campo gara sarà sufficiente 1 giudice che controlli il cronometraggio (se manuale) e le penalità dove saranno previste. In questo particolare momento dove viene richiesto il rispetto dei protocolli di distanziamento in materia di sicurezza sanitaria, si consiglia di effettuare la manifestazione di domenica inserendo al mattino le categorie G1-2-3 ed al pomeriggio le categorie G4-5-6 in modo da limitare gli assembramenti.

Strumenti:

Gioco: Mettere al centro il gioco come strumento di apprendimento rendendo l'allenamento piacevole.

Abilità: essere in possesso di doti di abilità aumenta il livello di sicurezza.

Tecnica di guida: da sviluppare in età giovanile come bagaglio di esperienza per il futuro agonista.

Velocità e rapidità: come base di allenamento principale per la fascia di età di un giovanissimo.

Finalità del progetto:

Sviluppare lo spirito di gruppo

Mettere al centro della prova Gioco e Abilità diminuisce di molto l'impatto agonistico.

Condividere un risultato comune tra concorrenti normalmente in contrapposizione.

La novità assoluta della combinazione di team misti sia di categorie che di società che di genere smorza le contrapposizioni e attenua le rivalità presenti nelle prove tradizionali.

Inoltre funzionale a prepara i ragazzi ad eventuali esperienze future rivolte alle selezioni regionali dove prevale la componente mista (rappresentativa) e non la singola società.

Alcune prove possono essere svolte indifferentemente sia su strada che in fuoristrada, lasciando ad ogni società la scelta del percorso migliore sia per la qualificazione sia per la gara, secondo le proprie esigenze.

“Facciamo Squadra” non è una manifestazione ma l'idea di condivisione di un risultato.