

Descrizione della prova di Abilità/Velocità: qualificazione

La prova si articola su di un percorso di Abilità/Velocità (80 metri). In questa prima fase tutti i concorrenti avranno a disposizione due prove non consecutive. Il risultato verrà determinato dal tempo impiegato da ciascun concorrente per coprire l'intero percorso. Ogni concorrente al termine delle prove verrà classificato con il migliore dei due tempi ottenuti (possibilità di cronometraggio manuale). **In questa prova non sono previste penalità**

In alternativa per facilitare al meglio il controllo del cronometraggio manuale è possibile inserire dopo i primi 40 metri un punto di inversione a U (andata) effettuando poi uno sprint di 40 metri (ritorno) in modo da far coincidere in parallelo (circa 2/3 metri di distanza) il punto di partenza con il punto di arrivo.

Descrizione sintetica della prova:

Percorso cronometrato di mt. 80 con partenza da fermi. Si affronta il primo tratto tecnico (30 mt) con uno slalom gigante composto da 3 coppie di birilli la prima coppia posizionata a mt 3 dalla partenza, per poi procedere con le altre due coppie posizionate a mt. 3 di distanza tra di loro. Il cono interno della prima coppia è allineato con il cono esterno della seconda coppia che a sua volta è allineato con il cono interno della terza coppia.

Proseguendo dopo altri 4 mt effettuando un leggero spostamento a sinistra troviamo la prima strettoia alta composta da 3 coppie di pali con passaggio interno di cm 100 e con lunghezza totale di metri 2. Si prosegue stavolta con spostamento a destra e dopo 4 mt troviamo la seconda strettoia alta con le stesse caratteristiche di quella precedente. I pali interni della prima strettoia saranno allineati con i pali esterni della seconda. Si conclude la parte tecnica con uno slalom speciale composto da 3 birilli il primo dei quali sarà posizionato a mt 4 dall'uscita della seconda strettoia per proseguire con una distanza tra i 3 birilli di mt 2,5 tra di loro. Il totale della parte tecnica sarà compreso nei primi 30 metri della prova di qualificazione. **Se il concorrente salta un ostacolo la prova non verrà conteggiata e sarà considerata nulla.** Nei restanti 50 mt che mancano per completare la prova verrà effettuato dal concorrente uno sprint restando all'interno della corsia senza nessun altro ostacolo.

La prova di abilità/velocità sarà premiata individualmente con classifiche separate e avrà la funzione oltre che di gara singola anche come prova di qualificazione alla fase finale di Abilità/Team

Abbinamento Team:

Terminata la prova individuale di abilità e in base alla classifica scaturita, verranno formati 8 team che coinvolgeranno i primi 32 concorrenti della classifica generale, senza distinzione di categoria né di genere ma semplicemente seguendo una tabella prestabilita in base al piazzamento individuale ottenuto da ogni concorrente.

Avremo così 8 Team **"imprevedibili"** svincolati dalle consuete società di appartenenza che si formeranno unicamente per proseguire la gara nella prova di Abilità Team

Fase finale Abilità Team:

Il miglior tempo tra i quattro componenti dei team determinerà la posizione dello stesso nel tabellone seguendo una impostazione prestabilita. (Esempio: miglior tempo-team 1 e così via)

La fase finale seguirà uno schema che prevede scontri testa a testa con il cambio tra i quattro componenti del team (staffetta inseguimento) ad eliminazione diretta senza recuperi a cominciare dai quarti di finale fino al raggiungimento della finale. La formazione di partenza è scelta dal tecnico che consegna alla Giuria l'ordine dei propri staffettisti.

Visto che si tratta di **team occasionali** il tecnico predisposto per ogni team sarà un rappresentante della Società di appartenenza di uno dei quattro componenti del team stesso (modalità da concordare). I team vincenti proseguiranno mentre chi perde lo scontro diretto sarà classificato in base al risultato acquisito dal concorrente con il miglior tempo ottenuto in fase di qualificazione.

ABBINAMENTO TEAM

TEMPO-TEAM	abbinamento
1	1.32.16.17
2	2.31.15.18
3	3.30.14.19
4	4.29.13.20
5	5.28.12.21
6	6.27.11.22
7	7.26.10.23
8	8.25.9.24

Descrizione specifica della prova di Abilità Team:

Il percorso prevede **2 punti di partenza/arrivo posizionati in parallelo START 1-START 2**. La prova consiste in un inseguimento a squadre con partenza simultanea e con il cambio tra i 4 frazionisti in un percorso con ostacoli ed eventuali penalità (vedi capitolo penalità).

Il primo concorrente di ogni Team affronta in partenza la prova sorretto dal tecnico o dal giudice stesso. Il percorso prevede una prima parte di 40 mt (**START 1**) in direzione antioraria (andata) dove si affronta una fase di sprint senza nessun ostacolo. Oltre 5 metri dal termine della prima parte sarà posizionato un birillo che dovrà essere aggirato per il cambio di direzione o inversione a U. Dopo l'inversione si proseguirà per altri 80 mt (ritorno) dove saranno posizionati alcuni ostacoli sul percorso fino alla successiva inversione (5 metri oltre il termine del campo gara) una volta effettuata l'inversione il concorrente affronta una serie di ostacoli per poi tornare al punto di partenza (**START 1**) dove darà il cambio al secondo frazionista (staffetta) che sarà pronto in zona partenza/cambio con il piede a terra e così fino al completamento della prova. Il quarto frazionista terminerà la prova determinando il risultato complessivo della squadra. Dalla parte opposta in parallelo (**START 2**) il concorrente affronterà in partenza un tratto di 40 metri senza nessun ostacolo. Una volta fatta l'inversione (5 metri oltre il termine del campo gara) proseguirà per altri 80 metri (ritorno) dove saranno posizionati alcuni ostacoli sul percorso fino alla successiva inversione, una volta effettuata l'inversione il concorrente affronta una serie di ostacoli per poi tornare al punto di partenza (**START 2**) dove darà il cambio al secondo frazionista (staffetta) che sarà pronto in zona partenza/cambio con il piede a terra e così fino al completamento della prova. Il quarto frazionista terminerà la prova determinando il risultato complessivo della squadra. Risulterà vincente il Team che per primo terminerà la prova.

Penalità nella prova di Abilità Team:

Per ogni birillo, per ogni palo della strettoia alta abbattuto, oppure per aver saltato un passaggio obbligato, il concorrente dovrà effettuare un breve giro supplementare facendo una rotazione di 360° in zona penalità intorno a un cinesino posizionato prima della zona di arrivo (in alternativa si può posizionare un cono oppure un palo della strettoia alta da aggirare). Il numero dei giri da effettuare equivale alle penalità riscontrate dalla giuria. Una volta scontata la penalità il concorrente potrà procedere per poter portare a termine la prova stessa. Tutti gli ostacoli, i vari passaggi e le eventuali penalità (da scontare sul percorso senza aggiunta di tempo) devono essere affrontati obbligatoriamente, pena la squalifica.

Fase finale testa a testa 8 Team

Batteria A	Batteria B	Batteria C	Batteria D
team 1	team 2	team 3	team 4
team 8	team 7	team 6	team 5

SEMIFINALE 1	SEMIFINALE 2	FINALE
VINCENTE A/D	VINCENTE B/C	VINCENTI 1/2

Team		punti
1	10x4	40
2	8x4	32
3	7x4	28
4	6x4	24
5	5x4	20
6	4x4	16
7	3x4	12
8	2x4	8

FASE FINALE TESTA A TESTA 4 TEAM (CONSIGLIATO CATEGORIE G1-2-3)

Classifica	Abbinamento tempi
1	1.5.12
2	2.6.11
3	3.7.10
4	4.8.9

POSIZIONE	PUNTI INDIVIDUALI	PUNTI TEAM
1°	8x3	24
2°	6x3	18
3°	5x3	15
4°	4x3	12

A

Team 1
Team 4

B

Team 2
Team 3

Finale 1°-2°

Vincente A
Vincente B

Finale 3°-4°

Perdente A
Perdente B

CLASSIFICA SOCIETA'

I punteggi per le Società verranno assegnati solo nella prova finale con le seguenti modalità: Il punteggio totale del Team verrà suddiviso in parti uguali per tutti e quattro i partecipanti come da tabella punti.

La classifica finale delle società verrà fatta sommando tutti i punti ottenuti da ogni singolo partecipante.