

Descrizione della prova di SCRATCH: preliminare/qualificazione

Nell' ipotesi che venisse superata la quota di 72 iscritti si procederà con una fase preliminare di qualificazione (batterie scratch sviluppo massimo 2 km) per poter raggiungere il numero consentito (72 concorrenti per 4 batterie). In questo caso i partecipanti verranno suddivisi in batterie di pre-qualificazione per categoria fino al raggiungimento del numero concordato.

Esempio: qualificati 24 concorrenti per ognuna delle 3 categorie G4-G5-G6.

Se una/due categorie fossero pari a 24 oppure in numero inferiore saranno tutti considerati qualificati e si procederà con la pre-qualificazione della/delle categorie in eccesso fino al raggiungimento di 72 concorrenti.

Qualificazioni:

Vengono formate 4 batterie svincolate dalle categorie (G4-5-6) mantenendo però equa rappresentanza tra di esse (sorteggio) con massimo 18 concorrenti per un totale di 72 partecipanti. La partenza avviene lanciata si corre sulla distanza di 2 giri con traguardo finale unico dopo 1 giro di raggruppamento durante il quale i concorrenti devono marciare a velocità moderata. Al termine della prova saranno qualificati alla fase finale di Inseguimento Team i primi 4 concorrenti classificati della batteria, mentre tutti gli altri accedono alla batteria di recupero. Per il recupero vale la stessa tipologia di gara impiegata per la qualificazione, anche in questo caso saranno recuperati ed accederanno alla fase finale di Inseguimento Team i primi 4 concorrenti classificati della batteria seguendo uno schema prestabilito.

Abbinamento Team:

Terminate le prova di qualificazione, e in base alle classifiche scaturite, verranno formati 8 team che coinvolgeranno i 32 concorrenti qualificati, senza distinzione di categoria né di genere ma semplicemente seguendo una tabella prestabilita in base al piazzamento individuale ottenuto da ogni concorrente.

Avremo così 8 Team "**imprevedibili**" svincolati dalle consuete società di appartenenza che si formeranno unicamente per proseguire la gara nella prova di Inseguimento Team.

Fase finale Inseguimento Team:

La fase finale seguirà uno schema che prevede scontri testa a testa con il cambio tra i quattro componenti del team (staffetta inseguimento) ad eliminazione diretta senza recuperi a cominciare dai quarti di finale fino al raggiungimento della finale. La formazione di partenza è scelta dal tecnico che consegna alla Giuria l'ordine dei propri staffettisti.

Visto che si tratta di **team occasionali** il tecnico predisposto per ogni team sarà un rappresentante della Società di appartenenza di uno dei quattro componenti del team stesso (modalità da concordare). I team vincenti proseguiranno mentre chi perde lo scontro diretto sarà classificato in funzione del risultato finale ottenuto dal Team che li ha battuti nel quarto di finale.

Esempio: Il team primo classificato consentirà al Team perdente del quarto di finale di classificarsi al 5° posto. Il team secondo classificato consentirà al team perdente il quarto di finale di classificarsi al 6° posto. Il team terzo classificato consentirà al team perdente il quarto di finale di classificarsi al 7° posto, mentre il team quarto classificato consentirà al team perdente il quarto di finale di classificarsi al 8° posto.

ABBINAMENTO TEAM

BATTERIE DI QUALIFICAZIONE								
	1°	2°	3°	4°				
BATTERIA 1	1A	2H	3B	4G				
BATTERIA 2	1C	2F	3D	4E				
BATTERIA 3	1E	2D	3F	4C				
BATTERIA 4	1G	2B	3H	4A				
	A	B	C	D	E	F	G	H
	1° BATT 1	2° BATT 4	1° BATT 2	2° BATT 3	1° BATT 3	2° BATT 2	1° BATT 4	2° BATT 1
	4° BATT 4	3° BATT 1	4° BATT 3	3° BATT 2	4° BATT 2	3° BATT 3	4° BATT 1	3° BATT 4
BATTERIE DI RECUPERO								
	1°	2°	3°	4°				
RECUPERO 1	1 REC -D-	2 REC -E-	3 REC -C-	4 REC -F-				
RECUPERO 2	1 REC -B-	2 REC -G-	3 REC -A-	4 REC -H-				
RECUPERO 3	1 REC -H-	2 REC -A-	3 REC -G-	4 REC -B-				
RECUPERO 4	1 REC -F-	2 REC -C-	3 REC -E-	4 REC -D-				
	A	B	C	D	E	F	G	H
	2° REC 3	1° REC 2	2° REC 4	1° REC 1	2° REC 1	1° REC 4	2° REC 2	1° REC 3
	3° REC 2	4° REC 3	3° REC 1	4° REC 4	3° REC 4	4° REC 1	3° REC 3	4° REC 2

Descrizione specifica della prova di Inseguimento Team:

Il percorso prevede **2 punti di partenza/arrivo START 1-START 2**

La prova consiste in un inseguimento a squadre su pista di atletica o velodromo con partenza simultanea e con il cambio tra i 4 frazionisti in un percorso senza ostacoli.

Ognuno dei due Team prenderà la propria posizione sull'anello della pista (Esempio: START1 rettilineo tribune. START2 rettilineo gradinata)

Il primo concorrente di ogni Team pronto in partenza sorretto dal tecnico o dal giudice stesso. Al termine del proprio giro di pista in zona partenza/cambio il secondo frazionista pronto con il piede a terra riceverà il cambio senza contatto (delimitare una zona cambio) dal primo frazionista e così via fino al completamento della prova. Il quarto frazionista terminerà la prova determinando il risultato complessivo della squadra. Risulterà vincente il Team che per primo terminerà la prova.

TABELLONE GARA 8 TEAM					
BATTERIA TEAM-A			BATTERIA TEAM-E		
1°	1° BATT 1	NOME	SOCIETA	1°	1° BATT 3
2°	2° REC 3			2°	2° REC 1
3°	3° REC 2			3°	3° REC 4
4°	4° BATT 4			4°	4° BATT 2
BATTERIA TEAM-B			BATTERIA TEAM-F		
1°	1° REC 2	NOME	SOCIETA	1°	1° REC 4
2°	2° BATT 4			2°	2° BATT 2
3°	3° BATT 1			3°	3° BATT 3
4°	4° REC 3			4°	4° REC 1
BATTERIA TEAM-C			BATTERIA TEAM-G		
1°	1° BATT 2	NOME	SOCIETA	1°	1° BATT 4
2°	2° REC 4			2°	2° REC 2
3°	3° REC 1			3°	3° REC 3
4°	4° BATT 3			4°	4° BATT 1
BATTERIA TEAM-D			BATTERIA TEAM-H		
1°	1° REC 1	NOME	SOCIETA	1°	1° REC 3
2°	2° BATT 3			2°	2° BATT 1
3°	3° BATT 2			3°	3° BATT 4
4°	4° REC 4			4°	4° REC 2

Fase finale testa a testa 8 Team

1°QUARTO FINALE

2°QUARTO FINALE

TEAM -A-	TEAM -B-
TEAM -H-	TEAM -G-

3°QUARTO FINALE

4°QUARTO FINALE

TEAM -C-	TEAM -D-
TEAM -F-	TEAM -E-

SEMIFINALE 1

SEMIFINALE 2

VINCENTE QUARTO 1	VINCENTE QUARTO 2
VINCENTE QUARTO 4	VINCENTE QUARTO 3

FINALE 3°/4° POSTO

FINALE

PERDENTE S1	VINCENTE S1
PERDENTE S2	VINCENTE S2

Tabella Punti Società

Team		punti
1	10x4	40
2	8x4	32
3	7x4	28
4	6x4	24
5	5x4	20
6	4x4	16
7	3x4	12
8	2x4	8

CLASSIFICA SOCIETA'

I punteggi per le Società verranno assegnati solo nella prova finale con le seguenti modalità:
Il punteggio totale del Team verrà suddiviso in parti uguali per tutti e quattro i partecipanti come da tabella punti.

La classifica finale delle società verrà fatta sommando tutti i punti ottenuti da ogni singolo partecipante.