

**Descrizione della prova di Abilità/Velocità: qualificazione**

La prova si articola su di un percorso di Abilità/Velocità (80 metri). In questa prima fase tutti i concorrenti avranno a disposizione due prove non consecutive. Il risultato verrà determinato dal tempo impiegato da ciascun concorrente per coprire l'intero percorso. Ogni concorrente al termine delle prove verrà classificato con il migliore dei due tempi ottenuti (possibilità di cronometraggio manuale). ***In questa prova non sono previste penalità.***

*In alternativa per facilitare al meglio il controllo del cronometraggio manuale è possibile inserire dopo i primi 40 metri un punto di inversione a U (andata) effettuando poi uno sprint di 40 metri (ritorno) in modo da far coincidere in parallelo (circa 2/3 metri di distanza) il punto di partenza con il punto di arrivo.*

**Per questa disciplina la prova di qualificazione si potrà scegliere in base alle esigenze organizzative tra: Abilità/ velocità - giro cronometrato in pista - oppure percorso rettilineo senza ostacoli**

**Descrizione sintetica della prova:**

Percorso cronometrato di mt. 80 con partenza da fermi. Si affronta il primo tratto tecnico (30 mt) con uno slalom gigante composto da 3 coppie di birilli la prima coppia posizionata a mt 3 dalla partenza, per poi procedere con le altre due coppie posizionate a mt. 3 di distanza tra di loro. Il cono interno della prima coppia è allineato con il cono esterno della seconda coppia che a sua volta è allineato con il cono interno della terza coppia.

Proseguendo dopo altri 4 mt effettuando un leggero spostamento a sinistra troviamo la prima strettoia alta composta da 3 coppie di pali con passaggio interno di cm 100 e con lunghezza totale di metri 2. Si prosegue stavolta con spostamento a destra e dopo 4 mt troviamo la seconda strettoia alta con le stesse caratteristiche di quella precedente. I pali interni della prima strettoia saranno allineati con i pali esterni della seconda. Si conclude la parte tecnica con uno slalom speciale composto da 3 birilli il primo dei quali sarà posizionato a mt 4 dall'uscita della seconda strettoia per proseguire con una distanza tra i 3 birilli di mt 2,5 tra di loro. Il totale della parte tecnica sarà compreso nei primi 30 metri della prova di qualificazione. ***Se il concorrente salta un ostacolo la prova non verrà conteggiata e sarà considerata nulla.*** Nei restanti 50 mt che mancano per completare la prova verrà effettuato dal concorrente uno sprint restando all'interno della corsia senza nessun altro ostacolo.

**La prova di abilità/velocità sarà premiata individualmente con classifiche separate e avrà la funzione oltre che di gara singola anche come prova di qualificazione alla fase finale di Inseguimento Team**

### **Abbinamento Team:**

Terminata la prova individuale di abilità e in base alla classifica scaturita, verranno formati 8 team che coinvolgeranno i primi 32 concorrenti della classifica generale, senza distinzione di categoria né di genere ma semplicemente seguendo una tabella prestabilita in base al piazzamento individuale ottenuto da ogni concorrente.

Avremo così 8 Team **“imprevedibili”** svincolati dalle consuete società di appartenenza che si formeranno unicamente per proseguire la gara nella prova di Inseguimento Team.

### **Fase finale Inseguimento Team:**

*Il miglior tempo tra i quattro componenti dei team determinerà la posizione dello stesso nel tabellone seguendo una impostazione prestabilita. (Esempio: miglior tempo-team 1 e così via)*

La fase finale seguirà uno schema che prevede scontri testa a testa con il cambio tra i quattro componenti del team (staffetta inseguimento) ad eliminazione diretta senza recuperi a cominciare dai quarti di finale fino al raggiungimento della finale. La formazione di partenza è scelta dal tecnico che consegna alla Giuria l'ordine dei propri staffettisti.

Visto che si tratta di **team occasionali** il tecnico predisposto per ogni team sarà un rappresentante della Società di appartenenza di uno dei quattro componenti del team stesso (modalità da concordare). I team vincenti proseguiranno mentre chi perde lo scontro diretto sarà classificato in base al risultato acquisito dal concorrente con il miglior tempo ottenuto in fase di qualificazione.

### **ABBINAMENTO TEAM**

TEMPO-TEAM	abbinamento
1	1.32.16.17
2	2.31.15.18
3	3.30.14.19
4	4.29.13.20
5	5.28.12.21
6	6.27.11.22
7	7.26.10.23
8	8.25.9.24

### **Descrizione specifica della prova di Inseguimento Team:**

Il percorso prevede **2 punti di partenza/arrivo START 1-START 2**

La prova consiste in un inseguimento a squadre su pista di atletica o velodromo con partenza simultanea e con il cambio tra i 4 frazionisti in un percorso senza ostacoli.

Ognuno dei due Team prenderà la propria posizione sull'anello della pista (Esempio: START1 rettilineo tribune. START2 rettilineo gradinata)

Il primo concorrente di ogni Team pronto in partenza sorretto dal tecnico o dal giudice stesso. Al termine del proprio giro di pista in zona partenza/cambio il secondo frazionista pronto con il piede a terra riceverà il cambio senza contatto (delimitare una zona cambio) dal primo frazionista e così via fino al completamento della prova. Il quarto frazionista terminerà la prova determinando il risultato complessivo della squadra. Risulterà vincente il Team che per primo terminerà la prova.

## **Fase finale testa a testa 8 Team**

Batteria A	Batteria B	Batteria C	Batteria D
team 1	team 2	team 3	team 4
team 8	team 7	team 6	team 5

SEMIFINALE 1	SEMIFINALE 2	FINALE
VINCENTE A/D	VINCENTE B/C	VINCENTI 1/2

Team		punti
1	10x4	40
2	8x4	32
3	7x4	28
4	6x4	24
5	5x4	20
6	4x4	16
7	3x4	12
8	2x4	8

### **CLASSIFICA SOCIETA'**

I punteggi per le Società verranno assegnati solo nella prova finale con le seguenti modalità:  
Il punteggio totale del Team verrà suddiviso in parti uguali per tutti e quattro i partecipanti come da tabella punti.

La classifica finale delle società verrà fatta sommando tutti i punti ottenuti da ogni singolo partecipante.